

HALion Player OEM 3.2.2.1400 pre-release

本バージョンは可能な限り早くユーザーの皆様により良い状態の製品を使って頂くために、必要最小限の品質チェックだけを行なってリリースしているプリリミナリー・バージョンです。スタインバーグによるシビアな動作チェックは行なっておりませんが安定性、信頼性は確保しています。しかしながら正式なバージョンが発表されるまではサポート対象外とさせていただきますので、予めご了承頂いた上でご使用くださいますようお願い申し上げます。

* Mac OS X ユーザー様

アップデータに付属している Syncrosoft LCC 5.0.8.4 を HALion Player OEM インストール後に手動でインストールしてください。

改善点：

- ・ キーボード：使用しているキー・レンジ（Metatrigger）が見やすくなりました。
- ・ HSBレベルでカテゴリがフィルターできるようになりました。
 - スロットでカテゴリ・フィルタを使用していると適合するプログラムを含まないHSBファイルは表示しないようにできます。
- ・ ロード時間が短くなりました。

修正点：

- ・ 「Use included Root Keys」が有効になっているとインポートしたサンプルの鍵盤へのマッピングが正しく行なわれない問題を修正しました。
- ・ プロジェクトへのロード、またはバンク(.fxb)のロード時にセンド・エフェクトが正しく読み込まれない問題を修正しました。
- ・ ベロシティ・クロスフェードを使用したプログラム(.fxp)をロードするときにクラッシュする問題を修正しました。
- ・ エフェクト、および現在と異なるアウトプット・コンフィギュレーションのバンク(.fxb)をロードするときにクラッシュする問題を修正しました。
- ・ Mac OS X: 新しいプログラムに変更する時、または「Clear All」を実行時にクラッシュしてしまう問題を修正しました。
- ・ Logic 7.2でのアウトプットの取り扱いが修正されました。
- ・ Digital Performer (AU & ReWire) の互換性が向上しました。

HALion Player OEM 3.2.1.1338

改善点：

- ・ メモリ・マネージメントの最適化によって、大量のサンプル、プログラム、バンクのロード時間が短くなりました。
 - メモリ内容の移動が少なくなりました。（再アロケーションが少なくなりました。）
 - ボリュームの変更を小数点単位で行なえるようになりました。

修正点：

- ・ サンプルがループ設定を含んでいたり、スタート・ループがスタート・オフセットと同じ値に設定されている場合に HALion Player OEM 3.2がより多くのメモリを要求してしまう問題を修正しました。
- ・ 起動時間が短くなりました。
- ・ Mac OS X: 起動時にプリファレンス・ファイルが壊れることでクラッシュする問題が修正されました。

HALion Player OEM 3.2.0.1313

新機能：

- RAMSave機能を追加搭載。
 - RAMSaveはプロジェクトのロード時間の短縮とメモリ消費量の削減を目的とした機能です。
- * 使用方法
 1. RAMSaveボタンをクリックする。
 2. プロジェクトを最初から終わりまで再生する。（HALion Player OEMはスキャン・モードになり、再生されるノート情報を記憶します。
 3. 再生が終了したら「OK」ボタンをクリックしてください。HALion Player OEMは再生されなかったサンプルの読み込みを解除して、不要なメモリ消費を抑えます。
- スタンドアローン・バージョン
 - 新しいプリファレンス・ダイアログ
 - 物理的に複数のアウトプットの割り当てが行なえるようになりました。
 - ReWire対応の向上
 - MIDIリセット（パニック）・ボタンの新設
- OPTION ページ
 - アウトプット・コンフィギュレーションを変更できるようになりました。
 - プリロード時間を最小で0.1秒まで短く設定できるようになったため、ハードディスクへの負担は増えるものの、使用メモリを減らすことができます。
 - エクスポート時にミックスダウン・モードが使用できるようになりました。（Logicのようにホスト側が対応していない場合に使用します。）
- その他
 - FXPプログラムが圧縮されるようになり、サイズがより小さくなります。

修正点：

- スタンドアローン・バージョン
 - スタンドアローン版を起動するとMIDIインプットのプリファレンス情報を失ってしまう問題を修正しました。
- OPTION ページ
 - プリロード時間を変更した後のメモリのハンドリング能力が向上しました。
 - ボイス・バッファのテキストとヘルプ・メニューが修正されました。
- その他
 - 新しいプログラムをロードするとスロット情報がリセットされてしまう問題を修正しました。
 - 長時間使用すると300dBにもなるアウトプット・ピークを生むDCオフセットの問題を修正しました。
 - MIDIノート情報がHALion Player OEM内で正常に処理されない問題を修正しました。
 - ソステヌート（CC66）を使用するとクラッシュしてしまう問題を修正しました。
 - Mac OS X：AU版使用時にプログラムリストを表示させたままHALion Player OEMを終了するとクラッシュする問題を修正しました。
 - Mac OS X：AU版が最適化されました。
 - AU版で時々ディスク・ストリーミングが機能しなくなる問題を修正しました。
 - Alternate機能を使用しているプログラムとRAMSave機能の問題を修正しました。
 - Mac OS X：AUホストと使用している場合に、開こうとするプロジェクトでHALion Player OEMを使用していて、なおかつHALion Player OEMが開いた状態だと、HALion Player OEMのGUIが正しく表示されません。この場合はHALion Player OEMの画面を一度閉じて、再度開いてみてください。
 - Mac OS X：AU版はLogic 5.5.1とはご使用頂くことができません。Logic 7.xをご使用ください。
 - Windows：スタンドアローン版でデバイス・コントロール・パネルでバッファ・サイズを変更後にMIDI情報を受信しなくなる場合はHALion Player OEMを一度リスタートしてください。

- Cubase SX、Cubase SL、NuendoはHALion Player OEMのプログラムリスト、またはGLOBALページからプログラムの割り当てを受信しない場合は、HALion Player OEM側で割り当てる前にホスト側のインスペクターでプログラム変更を行なってください。
- ホストアプリケーション側のプラグイン管理機能の制限により、HALion Player OEMの起動数により出力数が制限される場合があります。
- DXi : SONARの「Bounce to Tracks」機能を使用している時に音が急に途切れたりMIDI情報の欠落が確認できる時は「FastBounce」オプションを無効にしてください。
- Cubaseでノートがなり続ける現象がある時は、「Reset on Stop」オプションを有効にしてください。